

## Liste des 10 modes de jeux à l'accordéon diatonique

1. Sons filés en delta
  - Une note (n'importe laquelle) tenue le plus longtemps possible avec un beau crescendo/decrescendo le plus symétrique possible
2. Cluster
  - Un groupe de notes contigües ou non jouées à intensité constante
3. Glissando
  - Un jeu de 4 ou 5 notes contigües très rapides ascendante ou descendantes
4. Tirés/Poussés rapides avec note
  - Une émission d'une note en tirés/poussés très rapides plus ou moins claire pouvant aller jusqu'au vibrato
5. Tiré/Poussé soupape ouverte
  - Un tiré/poussé lent avec la soupape ouverte sans note mais avec beaucoup d'air
6. Tiré/Poussé soupape retenue
  - Un tiré/poussé lent avec la soupape retenue sans note mais avec beaucoup d'air
7. Tiré/Poussé soupape retenue arrêt net
  - Un tiré/poussé moins lent avec la soupape retenue sans note mais avec beaucoup d'air et un arrêt net
8. Tiré ou Poussé soupape bloquée bref
  - Un tiré ou poussé bref sans note mais avec beaucoup d'air, pression et relâchement rapide du soufflet avec choc brutal
9. Boucle de tirés-poussés à vitesse variable
  - Une boucle de tirés/poussés à vitesse constante mais soit dans un tempo lent, moyen ou rapide
10. Jeux touches
  - Plusieurs percussions sonores des touches actionnées sans soufflet, sans note
11. Jeux gratouilles soufflet
  - Gratouilles du soufflet, craquellements